

Manuel de l'utilisateur

VisionMNT

GÉOPLUS INC.

1605, Autoroute 440, bur. 214A
Laval (Québec)
H7L 3W3

Téléphone : (450) 681-2345 Téléphone sans frais : 1-800-672-1733

Administration : (514)-913-4056 Télécopieur : (450)-681-0033

Courriel : support@geo-plus.com

Site : www.geo-plus.com

Avant-propos

Conventions typographiques

Afin de faciliter la compréhension des techniques décrites, nous avons adopté les conventions typographiques suivantes :

Fonction

Chaque fonction est décrite de la façon suivante :

- **But de la fonction**
Une courte description de la fonction accompagnée de données propres à celle-ci, dans certains cas, sert à l'introduire.
- **Notions liées directement à la fonction**
Toutes notions propres à la fonction sont expliquées à l'utilisateur avant de passer à son application.
- **Mode d'appel de la fonction**
Pour chaque fonction, l'utilisateur découvre ses modes d'appel selon les cas soit :
 - À partir du menu
 - De l'icône
 - D'un raccourci
 - D'un numéro de commande
- **Méthode d'exécution de la fonction**
La méthode d'exécution permet de découvrir son application selon trois thèmes soit :
 - Entrée
 - Action
 - Résultat

Pour chacun de ses thèmes, l'utilisateur voit spécifier en caractères gras la description, le nom du champ, la section ou le bouton dont il aura à se servir pour cheminer dans la fonction dans le but de lui servir de phare.

L'utilisateur comprend et voit ainsi les possibilités que lui offre la fonction.
- **Procédures**
Pour certaines applications spécifiques, l'utilisateur se voit proposer une procédure lui servant de guide dans l'élaboration de son travail

ACCORD DES LOGICIELS DE GÉOPLUS

DROIT D'UTILISATION

En considération du paiement par vous, en un seul versement, Géoplus vous donne un droit non exclusif d'utilisation du logiciel. Une personne physique ou morale peut utiliser le logiciel de Géoplus dans la quantité établie, soit sur un ordinateur autonome, soit en réseau. Si vous désirez utiliser le logiciel sur plus d'un poste, vous devez pour chacun de ces postes acquérir un nouveau droit d'utilisation et en acquitter le prix. Si vous avez une licence réseau, vous pourrez utiliser en même temps un nombre de postes égal au nombre de postes conféré par votre licence réseau qui est habituellement d'un maximum de 5 postes à moins d'indication contraire contractuelle.

RESTRICTIONS

Vous n'êtes pas autorisé à altérer, fusionner, modifier ou adapter le logiciel d'aucune manière, qu'il s'agisse d'ingénierie inverse, de désassemblage ou de désagrégation.

Vous ne pouvez pas vendre, distribuer, prêter, louer, louer à bail, ou autoriser l'utilisation du logiciel ou d'une copie.

Toutefois, vous pouvez transférer le logiciel de manière définitive à condition de transférer le logiciel, le présent accord et toute la documentation ainsi que les supports médiatiques et de ne garder aucune copie. Tout transfert du logiciel doit comprendre l'extension la plus récente ainsi que toutes les versions précédentes.

DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Tous les droits de propriété intellectuelle du logiciel et de la documentation de l'utilisateur appartiennent à Géoplus et sont protégés par les lois canadiennes sur la propriété intellectuelle et les droits d'auteurs. Le logiciel est et demeure la propriété exclusive de Géoplus et le présent accord n'entraîne le transfert au client d'aucun autre droit que celui d'utiliser le logiciel suivant les conditions énoncées aux présentes.

GARANTIE LIMITÉE

Pendant une durée de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat, Géoplus garantit les supports magnétiques sur lesquels est distribué le logiciel, ainsi que la documentation de l'utilisateur ne possède aucun défaut de matériel ou de fabrication. Géoplus se réserve le droit, à sa seule discrétion, de vous rembourser le montant déboursé pour le logiciel ou de vous fournir des articles réparés sans frais, à condition que les articles défectueux soient renvoyés dans les 90 jours suivant la date d'achat. Toute utilisation incorrecte ou modification non autorisée annule cette garantie limitée.

Le client reconnaît que le présent logiciel est conçu à partir d'un langage informatique et est sujet à des modifications constantes pour améliorer son efficacité, ses fonctions et sa compatibilité avec le système d'opération. L'obligation de Géoplus n'est pas une obligation de résultat, mais une obligation de moyens.

LIMITATION DE LA RESPONSABILITÉ

Par conséquent, étant donné qu'un logiciel est fondamentalement complexe et ne peut pas être dénué d'erreurs, il vous incombe de vérifier votre travail et de faire des copies de sauvegarde : Géoplus ne sera pas responsable d'un tel manquement. Géoplus ne sera d'aucune façon responsable des dommages indirects, spéciaux, accessoires, délictueux, économiques, compensatoires ou consécutifs causés par l'impossibilité d'utilisation des produits ou des services de Géoplus, y compris de façon non limitative, les dommages ou les coûts associés à une diminution ou une perte de profits, des affaires, de la clientèle, des données ou des programmes informatiques, même si la possibilité de tels dommages a été exposée. En aucun cas, la responsabilité de Géoplus à payer les dommages ne peut dépasser la somme déboursée pour le logiciel responsable des dommages.

Table des matières

Manuel de l'utilisateur	1
Avant-propos	2
Conventions typographiques.....	2
Fonction.....	2
ACCORD DES LOGICIELS DE GÉOPLUS	3
Table des matières	4
Introduction	7
Notions de départ	8
Démarrer VisionMNT :.....	8
1 ^{ère} méthode.....	8
2 ^e méthode.....	8
VisionMNT: Accueil	9
Contenu de l'interface.....	9
Surface.....	9
Préférences.....	10
Modes de déplacements.....	10
À propos.....	10
Version du logiciel.....	10
Transfert de la licence.....	11
Surface	12
Surface.....	12
Définir une nouvelle surface.....	12
Sélectionner une surface existante.....	12
Vérifier une surface.....	13
Enregistrer les modifications d'une surface.....	13
Supprimer une surface.....	13
Composantes de la surface.....	14
Création des éléments contenus dans une surface :.....	14
Points.....	14
Définir les points un à un.....	15
Insérer un intervalle de points.....	15
Insérer des points par sélection à l'écran :.....	16
Insérer un point dans la liste de points.....	16
Supprimer des points :.....	16
Identifier un point.....	17
Éditer les coordonnées d'un point.....	17
Lignes.....	18
Contour.....	19
Définir le contour d'une surface :.....	19
Insérer un nouveau point :.....	19
Insérer une intervalle de points.....	20
Supprimer un point de la définition d'un contour :.....	20
Lignes de discontinuité.....	21
Définir une ligne de discontinuité :.....	21
Entrer une nouvelle ligne de discontinuité.....	21
Modifier une ligne de discontinuité.....	22
Insérer un nouveau point dans une ligne de discontinuité :.....	22
Supprimer un point de la ligne de discontinuité :.....	22
Surface fermée.....	23
Définir une surface fermée :.....	23

Insérer un nouveau point dans une surface fermée :	23
Supprimer un point de la définition d'une surface fermée :	24
Trous	25
Définir le point bas marquant le trou :	25
Insérer un point définissant un trou :	25
Supprimer un point définissant un trou :	25
Dessin	26
Points	26
Dessiner les points :	26
Dessiner les points ayant subis un changement :	26
Contours.....	27
Dessiner les contours :	27
Lignes.....	27
Dessiner les lignes :	27
Triangles.....	27
Dessiner les triangles :	27
Créer contour convexe.....	27
Effacer du dessin.....	28
Points	28
Effacer les points :	28
Contours.....	28
Effacer les contours :	28
Lignes.....	28
Effacer les lignes :	28
Triangles.....	28
Effacer les triangles :	28
Courbes de niveau	29
Dessiner les courbes de niveau	29
Effacer les courbes de niveau	29
Annoter les courbes de niveau	30
Grilles	31
Définir une grille	31
Dessiner une grille.....	31
Effacer une grille	31
Volumes	32
Calculer d'un volume par rapport à une surface de référence :	32
Calculer un volume par rapport à une surface de référence :	32
Calculer d'un volume par rapport à un niveau :	32
Calculer un volume par rapport à une cote d'élévation choisie :	32
Profils	33
Dessiner un profil	33
Effacer un profil	34
Faire le profil d'une ligne	34
Sections.....	35
Dessiner les sections	35
Effacer les sections	36
Préférences.....	37
Surface	37
Définir les paramètres Surface	37
Paramètres primaires	37
Paramètres Triangles	38
Paramètres Breaklines	39
Paramètres Contour	40
Courbes de niveau	41
Définir les paramètres courbes de niveaux	41
Paramètres primaires	41
Paramètres Lignes	42
Paramètres Annotation.....	44
Grilles	45
Définir les paramètres Grille	45
Paramètres primaires	45

Paramètres Lignes	46
Volumes	47
Définir les paramètres Volume	47
Paramètres primaires	47
Profils	48
Définir les paramètres Profils	48
Paramètres primaires	48
Paramètres Lignes	49
Paramètres Textes	51
Sections.....	53
Définir les paramètres Sections.....	53
Paramètres primaires	53
Paramètres Lignes	54
Paramètres Textes	56
Procédures.....	57
Étapes de définition d'une surface	57
Installation du logiciel.....	58
Index.....	59

Introduction

Notions de départ

Démarrer VisionMNT :

Fonction utilisée pour démarrer VisionMNT. Il y a deux méthodes pour ce faire.

1^{ère} méthode

À partir de la ligne de commande

Méthode d'exécution

Entrée

1. S'assurer d'entrer dans un dessin et un fichier descriptif de format XYZ.
2. Charger les outils de VisionPlus en tapant **0**.
3. Taper **00** à cette étape pour charger l'application VisionMNT.
4. Taper **MNT** ou **mnt** pour ouvrir l'interface VisionMNT.

2^e méthode

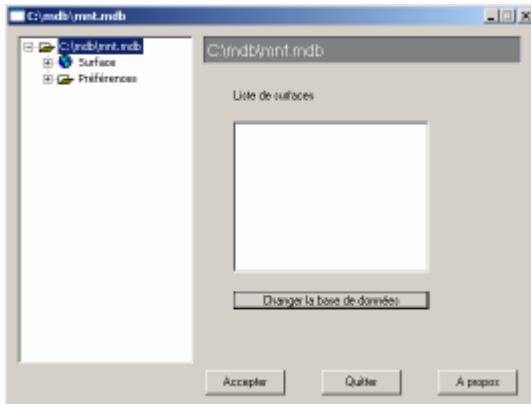
À partir de la ligne de commande et du menu VisionMNT.

Méthode d'exécution

Entrée

1. S'assurer d'entrer dans un dessin et un fichier descriptif de format XYZ.
2. Charger les outils de VisionPlus en tapant **0**.
3. Taper **00** à cette étape pour charger l'application VisionMNT.
4. à partir de la barre de menu VisionMNT, sélectionner la fonction « **Démarrer MNT** ».

VisionMNT: Accueil



L'interface VisionMNT se divise en deux sections :

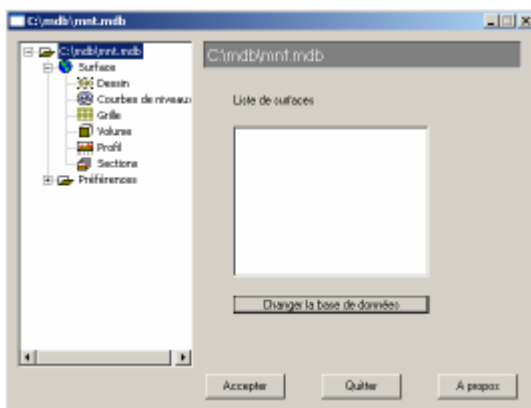
La section gauche donne une liste des outils utilisés dans la définition des éléments, dans la représentation, dans la conception des calculs des autres éléments et dans l'établissement des préférences.

La section droite affiche le nom du fichier descriptif actif, la liste des surfaces définies et la possibilité de changer de fichier descriptif

Contenu de l'interface

Surface

Fonctions utilisées pour définir tous les éléments constituant une surface soit les points, les types de lignes et les trous dans un premier temps. Par la suite, l'utilisateur a sous la main tous les outils pour en faire le dessin. Pour finir il a accès à divers outils permettant de tracer des courbes de niveaux, de placer une grille, de procéder à un calcul de volume, de bâtir et montrer des profils et des sections.

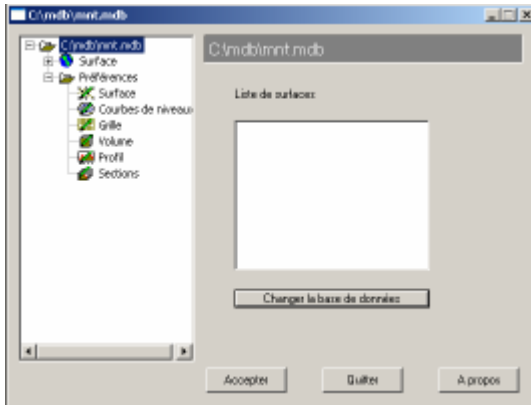


Les outils dans la section « **Surface** » comprennent :

- Surface
- Dessin
- Courbes de niveaux
- Grille
- Volume
- Profil
- Sections

Préférences

Fonctions utilisées pour définir et spécifier toutes les composantes des éléments de dessin utilisés dans VisionMNT .



Les outils dans la section « **Préférences** » comprennent :

- Surface
- Dessin
- Courbes de niveaux
- Grille
- Volume
- Profil
- Sections

Modes de déplacements

Pour se déplacer dans VisionMNT d'un champ à l'autre, l'utilisateur doit se servir des flèches de directions.

Les flèches de directions utilisées sont :

↓ Flèche de direction vers le bas Utiliser pour confirmer une donnée entrée et passer au champs suivant tout en ajoutant une nouvelle ligne de composante.

→ Flèche de direction vers la droite Utiliser pour confirmer une donnée entrée sans ajouter une nouvelle ligne de composante.

À propos...

Version du logiciel

Fonction utilisée pour donner l'information sur la version du logiciel.

Méthode d'exécution

Entrée

1. À l'appel de la fonction, elle s'exécute automatiquement

Résultat

2. L'utilisateur voit la version du logiciel avec laquelle il travaille .
3. La version des composantes touche VisionMNT lui-même, les fichiers «Cogo.mdb» et «Configuration.mdb».

Action

4. Appuyer sur le bouton «OK» pour fermer l'interface et sortir de la fonction.

Transfert de la licence

Fonction utilisée pour transférer la licence d'utilisation d'un ordinateur à un autre.

Mode d'appel de la fonction

Menu : ? → à *propos de...* → **Transférer la licence**

Méthode d'exécution

Entrée

1. Installer le logiciel sur l'ordinateur où l'utilisateur désire transférer la licence.
2. Démarrer le poste nouvellement installé.

Résultat

Une interface affiche deux champs soit le premier avec le numéro de série et le second pour entrer le code d'activation.

Entrée

3. Démarrer le logiciel sur l'ordinateur devant transférer sa licence.
4. Aller dans la fonction «**À propos de...**», appuyer sur le bouton «**Transférer la licence**».
5. Dans le champ «**Numéro de série de l'ordinateur sur lequel transférer la licence**», entrer le numéro de série donné par la nouvelle installation

Action

6. Appuyer sur le bouton «**Transférer**».
7. Appuyer sur le bouton «**Annuler**» pour arrêter le processus de transfert de la licence.

Résultat

Un code d'activation apparaît. Ce code sera entré dans la nouvelle installation.

Entrée

8. Entrer en «**Majuscules**» dans la nouvelle installation le numéro de série.

Action

9. Appuyer sur le bouton «**OK**» pour activer le code d'activation du logiciel.

Résultat

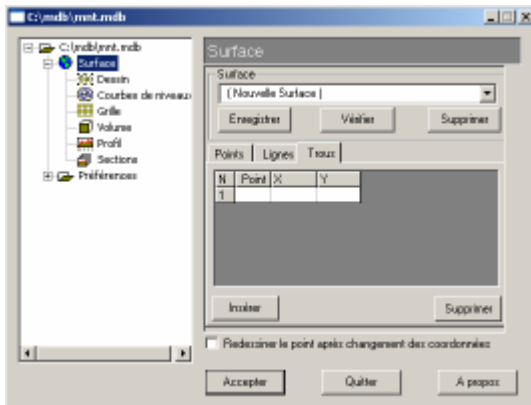
La licence du logiciel sur le nouveau ordinateur est activée. Tandis qu'elle est désactivée sur l'ancien poste.

Mise en garde: L'utilisateur a le droit à un essai à chaque fois que vous faites un transfert de licence. Si vous manquez votre essai, communiquez avec le support de Géoplus.

Surface

Surface

Fonction utilisée pour créer et définir les éléments tels que la surface, les points utilisés, le contour, la ligne de discontinuité (breaklines), la surface fermée et le trou devant servir par la suite au traçage des courbes de niveau, au calcul de volume, à la visualisation du projet en y ajoutant une grille.



Définir une nouvelle surface

Fonction utilisée pour définir l'appellation d'une nouvelle surface.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Dans le champ « **Surface** », à l'aide du menu déroulant, sélectionner l'appellation « **(Nouvelle Surface)** ».
2. Entrer le nom de la surface à créer.

Action

3. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder la nouvelle surface ou encore pour sauvegarder toutes modifications apportées à sa définition.

Résultat

La nouvelle surface est créée.

Sélectionner une surface existante

Fonction utilisée pour sélectionner une surface existante

Méthode d'exécution

Action

1. Dans le champ « **Surface** », à l'aide du menu déroulant, sélectionner la surface existante désirée.

Résultat

La surface ainsi sélectionnée s'affiche dans la partie gauche de l'interface à côté de l'appellation « **Surface** ».

EXEMPLE :

Vérifier une surface

Fonction utilisée pour vérifier les éléments ou composantes définissant la surface.

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Vérifier**.

Résultat

L'action « **Vérifier** » permet d'assurer à l'utilisateur que tous les éléments définis dans la surface sont correctement entrés et qu'aucun point définissant un élément n'apparaît en doublon.

Enregistrer les modifications d'une surface

Fonction utilisée pour enregistrer les modifications faites sur une surface dans un fichier descriptif.

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder toutes les modifications apportées à sa définition de la surface.
2. Le message suivant « **Voulez-vous remplacer la surface... ?** » apparaît.
3. Appuyer sur le bouton « **Oui** » pour procéder à l'enregistrement des modifications.
Ou
Appuyer sur le bouton « **Non** ».
Le message suivant « **La surface ne peut être sauvegardée** » apparaît.
Appuyer sur le bouton « **OK** » pour compléter l'opération.

Résultat

Selon la réponse de l'utilisateur faite à la question demandant le remplacement de la définition de la surface, les modifications seront enregistrées ou non. Si la réponse est négative, la surface gardera les éléments qui la définissaient au départ.

Supprimer une surface

Fonction utilisée pour supprimer une surface de la liste des surfaces existantes dans ce fichier descriptif.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Dans le champ « **Surface** », à l'aide du menu déroulant, sélectionner la surface à supprimer.

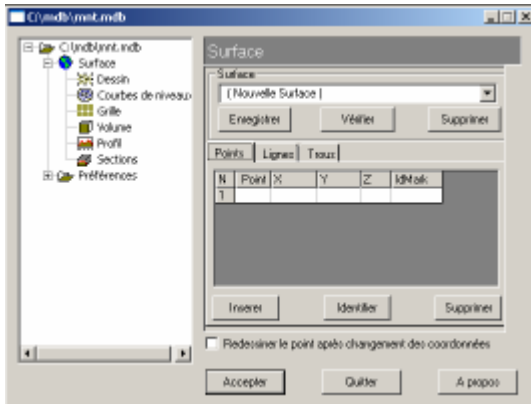
Action

2. Le message suivant « **Voulez-vous vraiment effacer la surface... ?** » apparaît.
3. Appuyer sur le bouton « **Oui** » pour procéder à la suppression de la surface.
Ou
Appuyer sur le bouton « **Non** » pour annuler l'opération de suppression.

Résultat

Selon la réponse de l'utilisateur faite à la question demandant la suppression de la définition de la surface, la surface sera supprimée ou non. Si la réponse est négative, la surface demeurera dans la liste des surfaces disponibles dans le fichier descriptif.

Composantes de la surface



Création des éléments contenus dans une surface :

Méthode d'exécution

Entrée

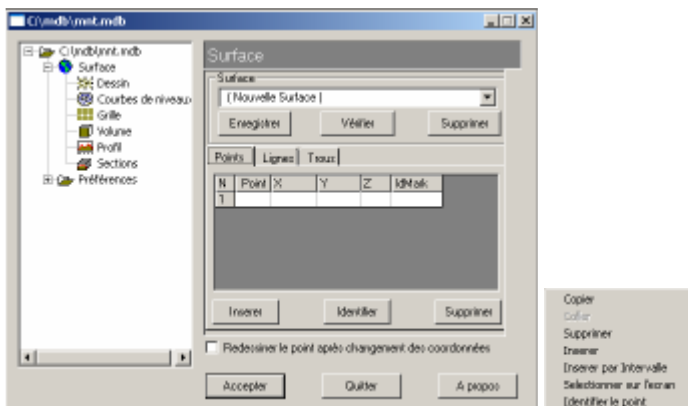
1. Définir les points contenus dans la surface.
2. Définir les lignes devant être contenus dans la surface.
Les lignes doivent être définies dans l'ordre suivant :
Contour
Lignes de discontinuité
Surfaces fermées
3. Définir les trous dans une surface suivant le cas.

Action

4. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.
5. Tracer les éléments ou composantes de la surface.

Points

Fonction utilisée pour définir les points ou intervalles de points devant être utilisés selon les fonctions suivantes



Définir les points un à un

Fonction utilisée pour entrer des points un à un.

Méthode d'exécution

Entrée

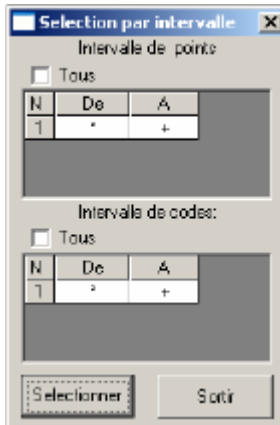
1. Entrer à l'aide du clavier un numéro de point.
2. Appuyer sur le bouton **Insérer**. Une ligne vide apparaît dans l'interface.
3. Entrer le point suivant suivi de la touche de direction ↓.
4. Refaire les étapes 2 et 3 pour chaque point à ajouter.
5. Ou faire appel à l'insertion d'un intervalle de points pour compléter la liste des points.
- 6.

Action

7. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Insérer un intervalle de points

Fonction utilisée pour insérer un ou des intervalle de points



Méthode d'exécution

Action

1. Sélectionner à l'aide de la souris l'endroit où l'utilisateur désire insérer des points.
2. Appuyer sur le bouton droit de la souris pour faire apparaître un menu contextuel. Sélectionner la fonction **Insérer par intervalle**.
3. L'interface suivante apparaît.

Entrée

4. Entrer la valeur définissant l'intervalle désiré.
5. Choisir le pcode ou l'intervalle de pcodes désirés.

Action

6. Appuyer sur le bouton **Sélectionner** pour faire apparaître les points dans la liste.
7. Appuyer sur le bouton **Sortir** pour fermer l'interface
8. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Résultat

La liste des points définis par le ou les intervalles apparaît dans l'interface.

Insérer des points par sélection à l'écran :

Fonction utilisée pour insérer des points sélectionner à partir de l'écran dans le dessin

Méthode d'exécution

Entrée

1. À l'aide de la souris, piquer dans le premier champ d'entrée de point.
2. Appuyer sur le bouton droit de la souris pour appeler le menu contextuel.
3. Choisir la fonction **Sélectionner sur l'écran**.
4. Sélectionner à l'aide de la souris dans l'écran les points désirés suivi de la touche « **Enter** ».
5. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Résultat

Les points sélectionnés apparaissent dans la liste des points de l'interface.

Insérer un point dans la liste de points

Fonction utilisée pour insérer un point dans la liste de points

Méthode d'exécution

Action

1. Sélectionner dans l'interface de la liste de points l'endroit où l'utilisateur désire insérer un point.
2. Appuyer sur le bouton droit de la souris pour appeler le menu contextuel. Choisir la fonction **Insérer**.
Ou
Appuyer sur le bouton « **Insérer** », bouton situé au bas de l'interface.

Entrée

3. Inscrire dans le champ suivant le numéro de point à insérer suivi de la touche de direction ↓.

Action

4. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Résultat

Le point à insérer s'est placé dans la liste des points.

Supprimer des points :

Fonction utilisée pour supprimer un ou des points de la liste de points

Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner le ou les points à supprimer à l'aide de la souris et des touches « Ctrl » ou « Shift » pour en assurer le choix.

Action

2. Appuyer sur le bouton **Supprimer**.
3. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Résultat

Les points sélectionnés disparaissent de la liste des points dans l'interface..

Identifier un point

Fonction utilisée pour identifier ou vérifier un point de la liste à partir du dessin.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Appuyer sur le bouton « **Identifier** » de l'interface « **Surface** ».
Ou
Placer le curseur dans l'interface, appuyer sur le bouton droit de la souris pour faire afficher le menu déroulant. Sélectionner la fonction « **Identifier le point** ».
2. Sélectionner le point ou l'endroit dans le plan à l'aide de la souris pour identifier le point ou localiser le point le près de l'endroit.

Résultat

Le point ou le point le plus de la sélection s'affiche dans l'interface de la liste des points. Cela permet à l'utilisateur de vérifier si le point identifié est bien inclus dans la liste des points servant à la définition de la surface.

Éditer les coordonnées d'un point

Fonction utilisée pour modifier les coordonnées d'un point existant ou entrer les coordonnées d'un nouveau point

Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner le point à modifier au niveau des coordonnées.
2. à l'aide de la souris, sélectionner le champ sous la colonne désirée que l'utilisateur veut modifier.
3. Entrer la nouvelle valeur suivi de la touche de direction ↓ pour confirmer la modification.

Action

4. Cocher la case « **Redessiner le point après modification de la coordonnée** ».
5. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Résultat

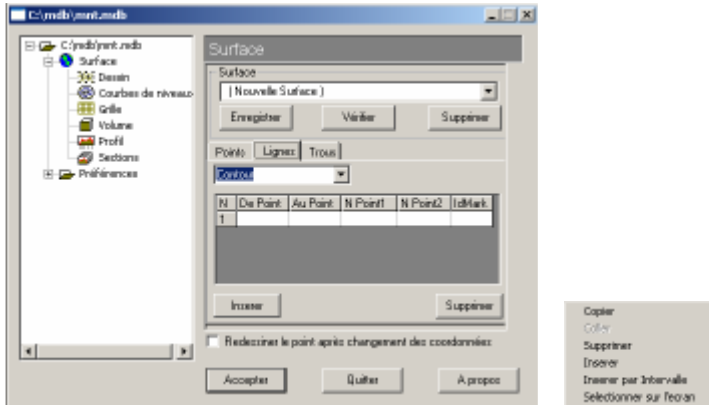
Les coordonnées du point sont modifiées dans le fichier descriptif. Il va être dessiné à nouveau par les fonctions de dessin contenues dans l'interface « Surface : Dessin ».

Lignes

La section « **Lignes** » permet à l'utilisateur de définir les éléments spécifiques à la problématique.

Les éléments spécifiques sont :

- Contour
- Ligne de discontinuité
- Surface fermée
- Trous



Notions :

• Contour

Le contour est défini par les points ou les éléments graphiques composant le périmètre de la surface. Il ne peut avoir qu'un seul périmètre. Aucune triangulation ne sera faite à l'extérieur de cette limite

• Ligne de discontinuité ou Breaklines

Une ligne de discontinuité ou breakline est un élément ouvert représentant des éléments de cassure dans la triangulation. Aucun triangle ne peut chevaucher une ligne de discontinuité

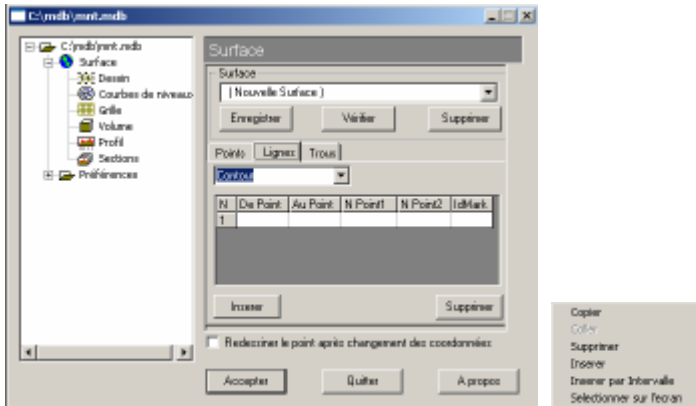
• Surface fermée

La surface fermée est la limite formée de points délimitant une figure qui par la suite servira de référence pour être soustrait dans un calcul de volume. EXEMPLE : un lac

• Trous

Un trou est un élément représentant une cassure dans une triangulation. Il se définit par un ou plusieurs points.

Contour



Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner l'onglet **Lignes**.
2. Choisir la sorte de ligne que l'utilisateur désire définir en faisant appel au menu déroulant.

Définir le contour d'une surface :

Fonction utilisée pour entrer les points définissant le contour de la surface.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Faire au menu déroulant et sélectionner le type de ligne « **Contour** ».
2. Entrer la valeur du premier point dans la première colonne suivi de la touche de direction ↓.
3. Puis le second point dans la seconde colonne suivi de la touche de direction ↓.
4. Répéter l'étape « 3 » autant de fois que nécessite le contour en s'assurant que sur la dernière ligne dans la seconde colonne l'utilisateur inscrive le numéro de point débutant la définition du contour.

Action

5. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Insérer un nouveau point :

Fonction utilisée pour insérer un nouveau point à la liste des points définissant le contour.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner à l'aide de la souris l'endroit où l'utilisateur désire insérer des points.
2. Appuyer sur le bouton droit du menu contextuel pour choisir la méthode de saisie.
3. Entrer ou sélectionner sur l'écran le ou les points définissant le segment. Éditer les points de la ligne précédente et suivant la ligne insérée pour s'assurer de la suite logique de l'énumération des points définissant le contour.

Action

4. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Insérer une intervalle de points

Fonction utilisée pour entrer et insérer un intervalle ou des intervalles de points définissant le contour.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner à l'aide de la souris l'endroit où l'utilisateur désire insérer des points.
2. Appuyer sur le bouton droit de la souris pour faire apparaître un menu contextuel. Sélectionner la fonction « **Insérer par intervalle** ».
3. L'interface suivante apparaît.
4. Entrer la valeur définissant l'intervalle désiré.
5. Choisir le pcode ou l'intervalle de pcodes désirés.
6. Appuyer sur le bouton « **Sélectionner** » pour faire apparaître les points dans la liste.
7. Appuyer sur le bouton « **Sortir** » pour fermer l'interface

Action

8. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Supprimer un point de la définition d'un contour :

Fonction utilisée pour retirer un ou des points de la définition d'un contour.

Méthode d'exécution

Entrée

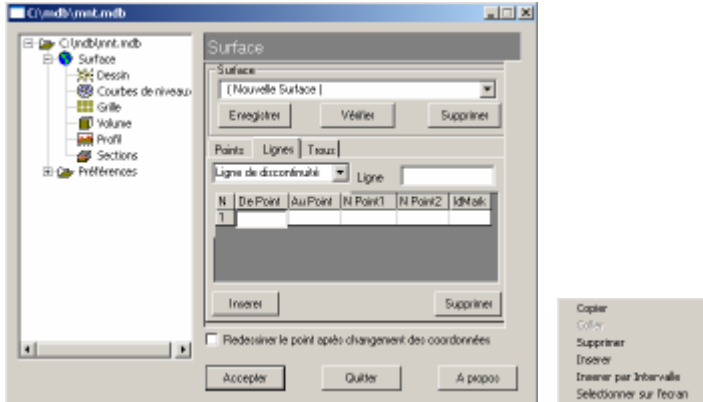
1. Sélectionner à l'aide de la souris l'endroit où l'utilisateur désire effacer une ligne dans l'interface.
2. Appuyer sur le bouton « **Supprimer** ».
3. Éditer la ligne suivante pour s'assurer de la suite logique dans l'énumération des points définissant le contour.

Action

4. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Lignes de discontinuité

Fonction utilisée pour entrer les points définissant une ligne de discontinuité ou breakline. La ligne de discontinuité peut être ouverte ou fermée. La ligne de discontinuité ne permet aucune triangulation entre les points la définissant.



Définir une ligne de discontinuité :

Fonction utilisée pour définir une ligne de discontinuité.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Faire appel au menu déroulant et sélectionner le type de ligne **Breakline**.
2. Entrer dans le champ suivant le numéro de la ligne de discontinuité. Ce numéro doit être plus grand que la valeur « 10000 ».
3. Entrer la valeur du premier point dans la première colonne suivi de la touche de direction ↓.
4. Puis le second point dans la seconde colonne suivi de la touche de direction ↓.
5. Répéter l'étape « 3 » autant de fois que nécessite la définition de la ligne discontinuité
6. Entrer le point dans la seconde colonne suivi de la touche de direction →.

Action

7. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Entrer une nouvelle ligne de discontinuité

Fonction utilisée pour ajouter une nouvelle ligne de discontinuité à la liste des lignes.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Faire appel au menu déroulant et sélectionner le type de ligne **Breakline**.
2. Entrer dans le champ suivant le numéro de la ligne de discontinuité. Ce numéro doit être plus grand que la valeur « 10000 » suivi de la touche de direction ↓.
3. Entrer la valeur du premier point dans la première colonne suivi de la touche de direction ↓.
4. Puis le second point dans la seconde colonne suivi de la touche de direction ↓.
5. Répéter l'étape « 3 » autant de fois que nécessite la définition de la ligne discontinuité
6. Entrer le point dans la seconde colonne suivi de la touche de direction →□

Action

7. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Modifier une ligne de discontinuité

Fonction utilisée pour choisir une ligne de discontinuité dans le but de la modifier.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Dans la section **Breakline** ,entrer dans le champ suivant le numéro de la ligne de discontinuité à modifier suivi de la touche de direction ↓.
2. Sélectionner le point à modifier et entrer la valeur désirée suivi de la touche de direction ↓.

Action

3. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Insérer un nouveau point dans une ligne de discontinuité :

Fonction utilisée pour insérer un point dans la définition d'une ligne de discontinuité.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner à l'aide de la souris l'endroit où l'utilisateur désire insérer des points.
2. Appuyer sur le bouton droit de la souris pour choisir la méthode de saisie du menu contextuel.
3. Entrer ou sélectionner à l'écran le ou les points définissant le segment.
4. Éditer les points de la ligne précédente et suivant la ligne insérée pour s'assurer de la suite logique de l'énumération des points définissant la ligne de discontinuité.

Action

5. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Supprimer un point de la ligne de discontinuité :

Fonction utilisée pour supprimer un point de la définition de la ligne de discontinuité

Méthode d'exécution

Entrée

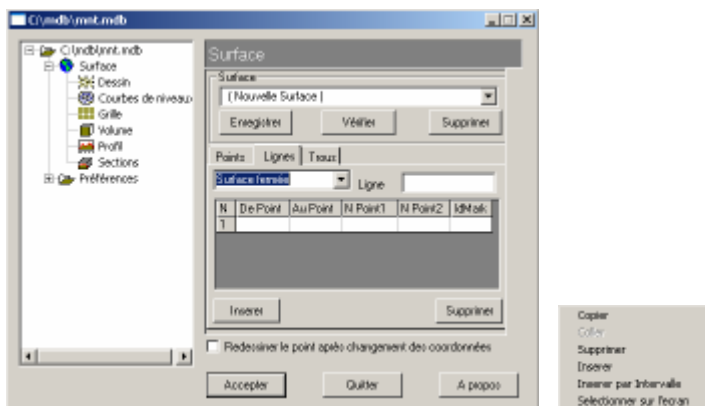
1. Sélectionner à l'aide de la souris l'endroit où l'utilisateur désire effacer une ligne dans l'interface.
2. Appuyer sur le bouton **Supprimer**.
3. Éditer la ligne suivante pour s'assurer de la suite logique dans l'énumération des points définissant la ligne de discontinuité.

Action

4. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Surface fermée

Fonction utilisée pour définir les points d'une surface fermée permettant de la soustraire de la triangulation. À la définition de la surface fermée, il faut ajouter un ou des trous.



Définir une surface fermée :

Fonction utilisée pour définir une surface fermée

Méthode d'exécution

Entrée

1. Faire au menu déroulant et sélectionner le type de ligne **Surface fermée**.
2. Entrer la valeur du premier point dans la première colonne suivi de la touche de direction ↓.
3. Puis le second point dans la seconde colonne suivi de la touche de direction ↓.
4. Répéter l'étape « 3 » autant de fois que nécessite le contour en s'assurant que sur la dernière ligne dans la seconde colonne l'utilisateur inscrive le numéro de point débutant la définition d'une surface fermée.

Action

5. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Insérer un nouveau point dans une surface fermée :

Fonction utilisée pour insérer et entrer un point à la définition d'une surface fermée.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner à l'aide de la souris l'endroit où l'utilisateur désire insérer des points.
2. Appuyer sur le bouton droit de la souris pour choisir la méthode de saisie dans le menu contextuel.
3. Entrer dans le second champ de la ligne précédente la valeur du point à ajouter.
4. Dans la nouvelle ligne insérée, inscrire dans le premier champ la valeur du point à ajouter. Note : C'est le même point que dans le second champ de la ligne précédente.
5. Dans cette nouvelle ligne insérée, inscrire dans le second champ la valeur du point inscrit dans le premier champ de la ligne suivante.
6. Entrer ou sélectionner à l'écran le ou les points définissant le segment. Éditer les points de la ligne précédente et suivant la ligne insérée pour s'assurer de la suite logique de l'énumération des points définissant la surface fermée.

Action

7. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Notes : L'utilisateur doit s'assurer que chaque point formant la surface fermée n'apparaissent qu'un seul fois dans le premier champ et par la suite dans le second sur une ligne différée.

Supprimer un point de la définition d'une surface fermée :

Fonction utilisée pour supprimer un point de la définition de la surface fermée.

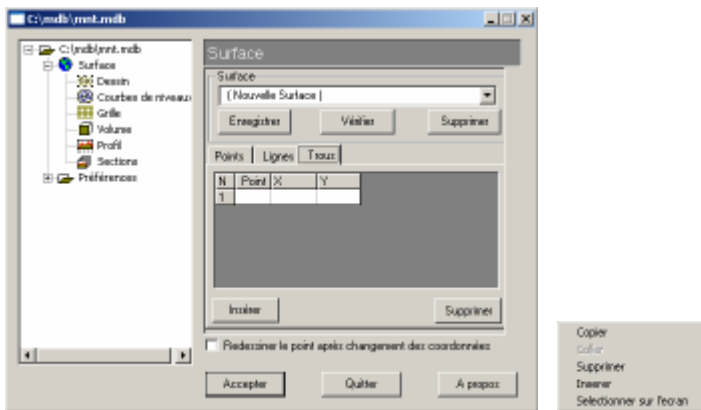
Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner à l'aide de la souris l'endroit où l'utilisateur désire effacer une ligne dans l'interface.
2. Appuyer sur le bouton **Supprimer**.
3. Éditer la ligne suivante pour s'assurer de la suite logique dans l'énumération des points définissant la ligne de discontinuité.
4. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Trous

Fonction utilisée pour entrer le ou les points définissant un ou plusieurs trous.



Définir le point bas marquant le trou :

Fonction utilisée pour définir un point marquant un trou.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Entrer le numéro du point marquant le point bas d'un trou.
2. Appuyer sur la touche de direction ↓.
3. Ou à l'aide de la souris, piquer dans le champ suivant pour activer l'ajout.

Action

4. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Insérer un point définissant un trou :

Fonction utilisée pour insérer un ou des points définissant un trou.

Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner l'endroit où l'utilisateur désire insérer un nouveau point.
2. Appuyer sur le bouton **Insérer**.
3. Inscrire le nouveau point désiré.
4. Appuyer sur la touche de direction ↓.
5. Ou à l'aide de la souris, piquer dans le champ suivant pour activer l'ajout.

Action

6. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Supprimer un point définissant un trou :

Fonction utilisée pour supprimer un point de la définition d'un trou.

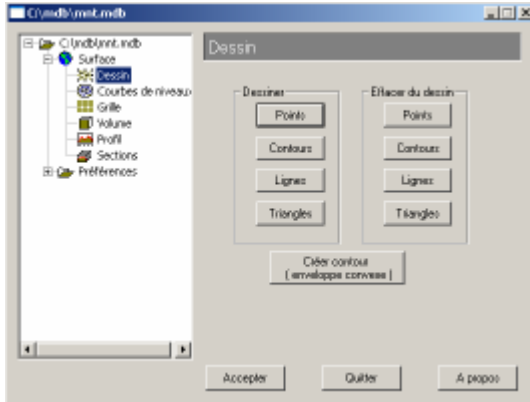
Méthode d'exécution

Entrée

1. Sélectionner le ou les points à supprimer à l'aide de la souris.
2. Appuyer sur le bouton **Supprimer**.
3. Les points sélectionnés disparaissent de la liste.
4. Appuyer sur le bouton « **Enregistrer** » pour sauvegarder et mettre à jour la liste des composantes définissant la surface.

Dessin

Section du logiciel permettant de faire dessiner tous les éléments définissant une surface soit les points, le contour, les lignes de discontinuité, de surface fermée, ligne délimitant les trous et le calcul et le dessin de toute la triangulation.



Interface utilisée pour faire dessiner les éléments servant au calcul de volume, au traçage de courbes de niveaux et / ou à la visualisation du projet.

Points

Fonction utilisée pour faire apparaître dans le dessin les points entrés.

Dessiner les points :

Fonction utilisée pour dessiner les points dans l'écran

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Points** pour faire dessiner les points définissant la surface.
2. Résultat : les points apparaissent au dessin.

Dessiner les points ayant subis un changement :

Fonction utilisée pour dessiner les points ayant subis des changements dans leur définition.

Méthode d'exécution

Action

1. Cocher la case **Point au changement** avant de faire dessiner des points dont l'utilisateur a modifié les coordonnées et qui sont contenus dans la surface.
2. Appuyer sur le bouton **Points** pour faire dessiner les points changés définissant la surface.

Contours

Fonction utilisée pour tracer le contour défini.

Dessiner les contours :

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Contours** pour faire dessiner les contours ceinturant la surface.
2. Résultat : La ligne de contour définissant le périmètre du travail s'affiche à l'écran dans une couleur spécifiée.

Lignes

Fonction utilisée pour tracer les autres lignes définies telles que la ligne brisée

Dessiner les lignes :

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Lignes** pour faire dessiner les lignes contenues dans la surface.
2. Résultat : La ligne brisée s'affiche selon une couleur spécifiée différente des autres éléments.

Triangles

Fonction utilisée pour tracer la triangulation entre tous les éléments définis.

Dessiner les triangles :

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Triangles** pour faire dessiner les triangles contenus dans la surface.
2. Résultat : Toute la triangulation apparaît selon une couleur spécifique.

Créer contour convexe...

Fonction utilisée pour créer un contour convexe à partir de sélection de points à l'écran.

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Créer contour** de l'interface « **Surface** : Dessin ».
 - Ou
 - À partir du menu VisionMNT, sélectionner la fonction « **Créer contour convexe** ».
2. Sélectionner à l'écran le ou les points désirés. Cette sélection peut se faire par plusieurs étapes.
3. Appuyer sur la touche « Entrer » ou sur le bouton droit de la souris pour confirmer la fin de la sélection.

Résultat

Une ligne de contour apparaît au dessin. C'est une poly ligne 3D qui relie les points qui se trouvent complètement sur le pourtour extérieur de la sélection et forme sur forme convexe.

Effacer du dessin...

Interface permettant l'effacement des éléments définis pour le calcul de volume, le traçage des courbes de niveaux et la visualisation du projet. Cela permet de modifier les éléments pour les dessiner de nouveau par la suite.

Points

Fonction utilisée pour effacer les points définis dans l'écran.

Effacer les points :

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Points** pour faire effacer les points définissant la surface dans le dessin.
2. Résultat : Les points disparaissent de l'écran.

Contours

Fonction utilisée pour effacer la ligne de contour définissant le périmètre du projet.

Effacer les contours :

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Contours** pour faire effacer les contours ceinturant la surface du dessin.
2. Résultat : La ligne de contour disparaît de l'Écran.

Lignes

Fonction utilisée pour effacer une ligne brisée ou autre à l'écran.

Effacer les lignes :

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Lignes** pour faire effacer les lignes contenues dans la surface du dessin.
2. Résultat : Tout ligne définie disparaît de l'écran.

Triangles

Fonction utilisée pour effacer toute la triangulation produite par la définition de la ligne de contour ou de la surface fermée.

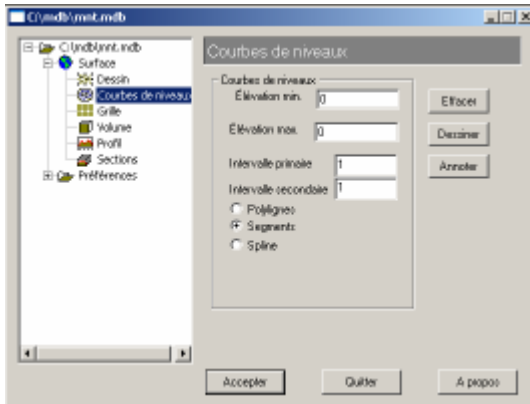
Effacer les triangles :

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Triangles** pour faire effacer les triangles contenus dans la surface du dessin.
2. Résultat : L'utilisateur voit disparaître la totalité de la triangulation.

Courbes de niveau



Fonction utilisée pour faire dessiner les courbes de niveaux dans un projet.

Dessiner les courbes de niveau

Méthode d'exécution

Entrée

1. Dans la section **Courbes de niveaux**, dans le champ « **Élévation min** », la valeur de l'élévation minimum du projet s'affiche.
2. Dans le champ « **Élévation max** », la valeur de l'élévation maximum du projet s'affiche.
3. Dans le champ « **Intervalle primaire** », Inscrire la valeur donnant l'équidistance des courbes de niveaux primaires à faire dessiner.
4. Dans le champ « **Intervalle secondaire** », Inscrire la valeur donnant l'équidistance des courbes de niveaux secondaires à faire dessiner
5. Sélectionner le style de ligne avec lequel l'utilisateur désire tracer les courbes. Par défaut, le style est « segments ».

Action

6. Appuyer sur le bouton **Dessiner** pour faire apparaître les courbes au dessin.

Résultat

Les courbes de niveaux apparaissent dans le dessin.

Effacer les courbes de niveau

Action

1. Appuyer sur le bouton « **Effacer** » pour enlever les courbes de niveaux du dessin

Résultat

Les courbes de niveaux disparaissent du dessin dans le but de les modifier ou encore de les enlever du dessin tout simplement

Annoter les courbes de niveau

Fonction utilisée pour inscrire sur chaque courbe de niveau la valeur de leur élévation.

Méthode d'exécution

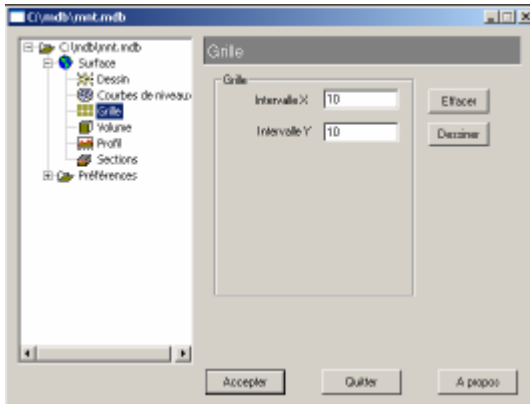
Action

1. Appuyer sur le bouton « **Annoter** ».
2. À l'aide de la souris, piquer dans l'écran l'endroit où l'on désire coter défini comme le premier point.
3. Puis piquer à l'aide de la souris le second point définissant une ligne croisant les courbes à coter.

Résultat

Les valeurs des courbes de niveaux apparaissent dans le dessin.

Grilles



Fonction utilisée pour faire une grille selon un intervalle précisé.

Définir une grille

1. Dans la section **Grille**, dans le champ « **Intervalle X** », définir l'intervalle en X. Par défaut, l'intervalle en X affiche la valeur inscrite dans les préférences.
2. Dans le champ « **Intervalle Y** », définir l'intervalle en Y. Par défaut, l'intervalle en Y affiche la valeur inscrite dans les préférences

Dessiner une grille

Fonction utilisée pour faire dessiner la grille au plan

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton **Dessiner** pour faire tracer la grille au dessin.

Résultat

La grille apparaît dans le dessin

Effacer une grille

Méthode d'exécution

Action

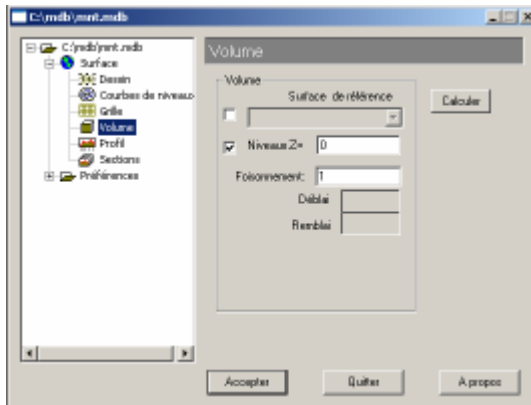
2. Appuyer sur le bouton **Effacer** pour effacer la grille du dessin.

Résultat

La grille disparaît du dessin

Volumes

Fonction utilisée pour calculer le volume défini par ces éléments.



Le calcul de volume peut se faire selon deux critères :
 Soit par rapport à une surface de référence.
 Soit par rapport à une cote d'élévation choisie.

Notions :

- **Foisonnement**

Augmentation de la porosité du sol s'accompagnant d'un fractionnement des agrégats sous diverses influences; gel, façons aratoires..., et entraînant une augmentation provisoire du volume.

Calculer d'un volume par rapport à une surface de référence :

Fonction utilisée pour calculer un volume en ayant en référence un surface.

Calculer un volume par rapport à une surface de référence :

Méthode d'exécution

Action

1. Cocher la case sous **Volume**.
2. Choisir la surface de référence à l'aide du menu déroulant.
3. Appuyer sur le bouton **Calculer**.

Résultat

La valeur du volume de déblai apparaît dans la première case. La valeur du volume de remblai apparaît dans la seconde case.

Calculer d'un volume par rapport à un niveau :

Fonction utilisée pour calculer un volume par rapport à une cote d'élévation déterminée.

Calculer un volume par rapport à une cote d'élévation choisie :

Méthode d'exécution

Action

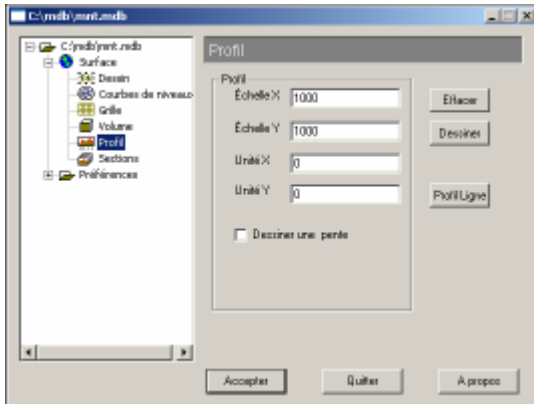
1. Cocher la case précédent **Niveau Z=** .
2. Entrer la valeur de niveau désiré.
3. Appuyer sur le bouton **Calculer**.

Résultat

La valeur du volume de déblai apparaît dans la première case. La valeur du volume de remblai apparaît dans la seconde case.

Profils

Fonction utilisée pour définir et dessiner un ou plusieurs sortes de profils.



Dessiner un profil

Fonction utilisée pour représenter graphiquement le profil d'un tracé projeté défini par des points connus en planimétrie seulement.

Méthode d'exécution

Action

1. S'assurer d'avoir représenté le tracé de l'élément que l'utilisateur désire en faire le profil. Utiliser la poly ligne 2D pour se faire.

Entrée

2. Dans le champ « **Échelle X** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des X
3. Dans le champ « **Unité X** », entrer la valeur de la division du nombre d'unités à utiliser le long de l'axe des X
4. Dans le champ « **Échelle Y** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des Y.
5. Dans le champ « **Unité Y** », entrer la valeur de la division du nombre d'unités à utiliser le long de l'axe des Y
6. Cocher la case « **Dessiner la pente** » pour faire en sorte que la valeur de la pente apparaisse sur le profil.

Action

7. Appuyer sur le bouton « **Dessiner** ».
8. Appuyer sur le bouton droit de la souris ou taper sur la touche « Entrer » pour passer à la prochaine étape.
9. Sélectionner la poly ligne définissant le parcours dans le dessin.
10. Déplacer vous dans le plan pour sélectionner à l'écran l'endroit où sera inséré le profil.

Action

11. Sélectionner l'endroit à l'aide de la souris.

Résultat

Une poly ligne vient se dessiner pour montrer la partie couverte dans la définition du profil. Le profil montre l'allure du terrain en relation avec la projection du tracé. Elle se trace à l'intérieur de la ligne de contour.

Le profil ainsi produit affiche les informations et l'allure du terrain selon les choix de l'utilisateur.

Effacer un profil

Fonction utilisée pour enlever du dessin le ou les graphiques des profils.

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton « **Effacer** ».

Résultat

Cette fonction permet d'effacer globalement un profil placé dans le dessin

Faire le profil d'une ligne

Fonction utilisée pour représenter graphiquement le profil d'un tracé défini par des points connus en planimétrie et en altimétrie.

Méthode d'exécution

Action

1. S'assurer d'avoir représenté le tracé de l'élément que l'utilisateur désire en faire le profil. Utiliser la poly ligne 3D pour se faire.

Entrée

2. Dans le champ « **Échelle X** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des X
3. Dans le champ « **Unité X** », entrer la valeur de la division du nombre d'unités à utiliser le long de l'axe des X
4. Dans le champ « **Échelle Y** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des Y.
5. Dans le champ « **Unité Y** », entrer la valeur de la division du nombre d'unités à utiliser le long de l'axe des Y
6. Cocher la case « **Dessiner la pente** » pour faire en sorte que la valeur de la pente apparaisse sur le profil.

Action

7. Appuyer sur le bouton « **ProfilLigne** ».
8. Appuyer sur le bouton droit de la souris ou taper sur la touche « Entrer » pour passer à la prochaine étape.
9. Sélectionner la poly ligne définissant le parcours dans le dessin.
10. Déplacer vous dans le plan pour sélectionner à l'écran l'endroit où sera inséré le profil.
11. Sélectionner l'endroit à l'aide de la souris.

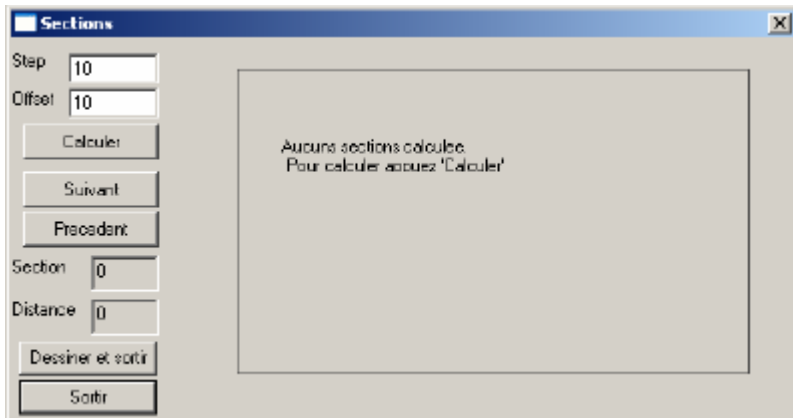
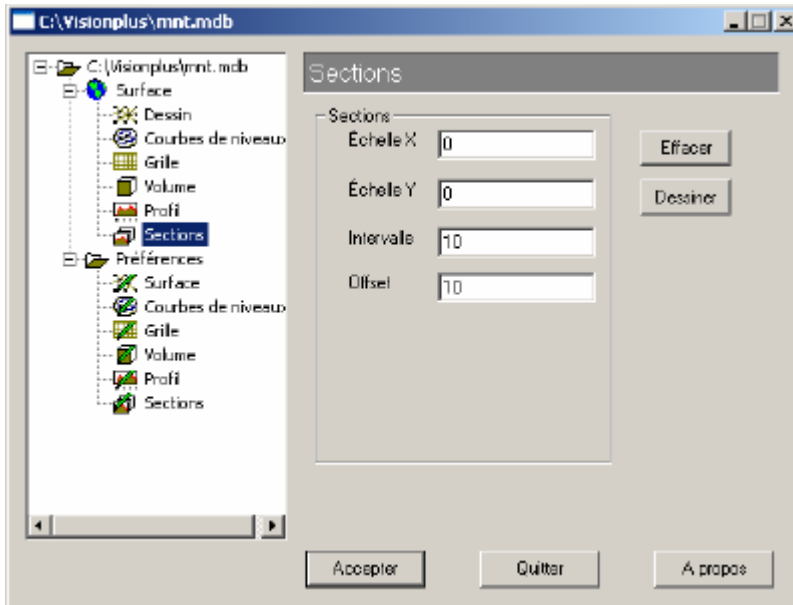
Résultat

Une poly ligne vient se dessiner pour montrer la partie couverte dans la définition du profil montrant l'allure de ligne sélectionné . Elle se trace à l'intérieur de la ligne de contour.

Le profil ainsi produit affiche les informations et l'allure du terrain selon les choix de l'utilisateur.

Sections

Fonction utilisée pour définir et dessiner un ou plusieurs sections



Dessiner les sections

Méthode d'exécution

Action

1. S'assurer d'avoir représenté le tracé de l'élément que l'utilisateur désire en faire produire des sections. Utiliser la poly ligne 2D pour se faire.

Entrée

2. Dans le champ « **Échelle X** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des X
3. Dans le champ « **Échelle Y** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des Y.
4. Dans le champ « **Intervalle** », entrer la valeur de l'intervalle à respecter entre deux sections.
5. Dans le champ « **Offset** », entrer la valeur de l'offset, distance que couvrira la section de chaque côté de la ligne centrale.

Action

6. Appuyer sur le bouton « **Dessiner** ».
7. Appuyer sur le bouton droit de la souris pour passer en mode sélection à l'écran.
8. Sélectionner la poly ligne définissant le parcours dans le dessin.

9. L'interface « **Sections** » apparaît.

Entrée

10. Dans le champ « **Intervalle** », la valeur indique la distance séparant deux sections. L'utilisateur peut en modifier la valeur en inscrivant la nouvelle valeur dans ce champ.
11. Dans le champ « **Offset** », la valeur indique la distance couverte de chaque coté de la ligne centrale. L'utilisateur peut en modifier la valeur en inscrivant la nouvelle valeur dans ce champ.

Action

12. Appuyer sur le bouton « **Calculer** ».<

Résultat

La fonction calcule et affiche dans l'espace ci contre le nombre de sections pouvant être réalisé selon les spécifications entrées.

Action

13. Appuyer sur le bouton « **Suivant** » pour visualiser graphiquement le résultat de la section.
14. Appuyer sur le bouton « **Précédent** » pour revenir en arrière dans la visualisation des sections.

Résultat

Pour chaque section visualisée, vous pourrez en analyser l'allure graphique du terrain à cet endroit. Dans le champ « **Section** », l'utilisateur verra le numéro de la section qu'il analyse. Dans le champ « **Distance** », l'utilisateur verra la distance saura à quelle distance se trouve cette section par rapport au début du tracé. Il pourra aussi remarquer dans la partie de son dessin que la section choisie sera représentée et saura exactement sa localisation en planimétrie.

Action

15. Appuyer sur le bouton « **Dessiner et sortir** » et passer à la prochaine étape.
Ou
Appuyer sur le bouton « **Sortir** » pour sortir de la fonction et annuler le travail.
16. Appuyer sur le bouton droit de la souris ou taper sur la touche « Entrer » pour passer à la prochaine étape.
17. Déplacer vous dans le plan pour sélectionner à l'écran l'endroit où sera inséré le profil.
18. Sélectionner l'endroit à l'aide de la souris.
19. Appuyer sur le bouton droit de la souris pour confirmer et terminer la fonction.

Résultat

Si l'utilisateur choisit de placer les sections sur et dans son plan, il verra apparaître dans une partie de son plan les sections calculées. Il verra apparaître dans la partie planimétrique de son plan la localisation précise de toutes les sections calculées.

Effacer les sections

Fonction utilisée pour enlever du dessin les définitions et la représentation des sections.

Méthode d'exécution

Action

1. Appuyer sur le bouton « **Effacer** ».

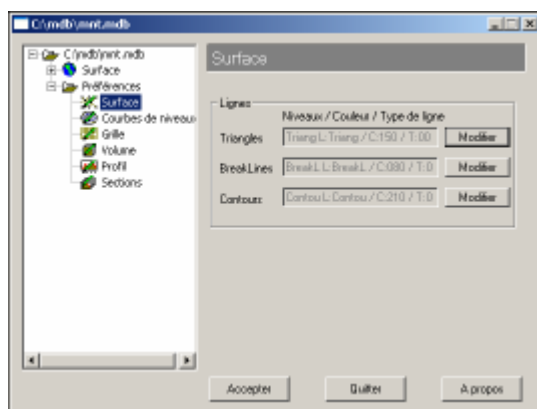
Résultat

Cette fonction permet d'effacer globalement les définitions et la représentation des sections placées dans le dessin

Préférences

Module permettant d'établir tous les paramètres ou spécifications des toutes les composantes utilisées dans VisionMNT.

Surface



Définir les paramètres Surface

Fonction utilisée pour définir tous les paramètres par défaut utilisés dans la présentation des lignes des « **Triangles** ».

Les paramètres des lignes des « **Surface** » sont :

- Triangles
- Breaklines
- Contour

Paramètres primaires

Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », définir les caractéristiques des lignes liées aux éléments suivants :

- Triangles
- Breaklines
- Contours

Consulter la section « **Surface : Modifier le ou les types de lignes** ».

Action

2. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.

Résultat

Paramètres Triangles

Fonction utilisée pour définir les spécifications utilisées dans le traçage des triangles

Modifier le type de ligne TRIANGLE



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », choisir le type de ligne à modifier.
2. Dans le champ « **Triangles** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Triangle_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Triangle_Surface** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case « **selon échelle** » si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

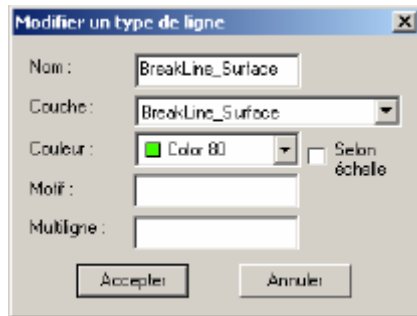
9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Paramètres Breaklines

Fonction utilisée pour définir les spécifications utilisées dans le traçage des lignes de discontinuité ou breaklines

Modifier le type de ligne BREAKLINE



Action

1. Dans la section « **Lignes** », choisir le type de ligne à modifier.
2. Dans le champ « **Breaklines** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Breakline_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Breakline_Surface** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case « **selon échelle** » si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

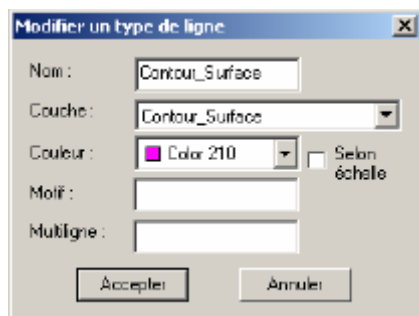
9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Paramètres Contour

Fonction utilisée pour définir les spécifications utilisées dans le traçage du ou des contours

Modifier le type de ligne CONTOUR



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », choisir le type de ligne à modifier.
2. Dans le champ « **Contour** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

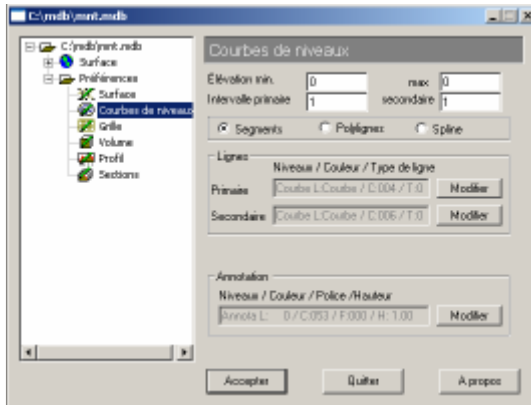
4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Contour_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Contour_Surface** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case « **selon échelle** » si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Courbes de niveau



Définir les paramètres courbes de niveaux

Fonction utilisée pour définir tous les paramètres par défaut utilisés dans la présentation des « **Courbes de niveau** ».

Les paramètres des « **Courbes de niveau** » sont :

- Paramètres primaires
- Lignes
- Annotation

Paramètres primaires

Méthode d'exécution

Entrée

1. Dans le champ « **Élévation min** », entrer la valeur minimum de l'élévation.
2. Dans le champ « **Élévation max** », entrer la valeur maximum de l'élévation.
3. Dans le champ « **Intervalle primaire** », entrer la valeur de l'intervalle.
4. Dans le champ « **Intervalle secondaire** », entrer la valeur de l'intervalle.
5. Cocher le type d'élément avec lequel sera tracer la courbe de niveau
6. Dans la section « **Lignes** ». définir les caractéristiques des lignes liées aux courbes de niveau primaires et secondaires. Consulter la section « **Courbes de niveau : Modifier le ou les types de lignes** ».
7. Dans la section « **Annotation** », définir les caractéristiques de l'annotation des courbes de niveau. Consulter la section « **Courbes de niveau : Modifier le style de texte Annotation** ».

Action

8. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.

Résultat

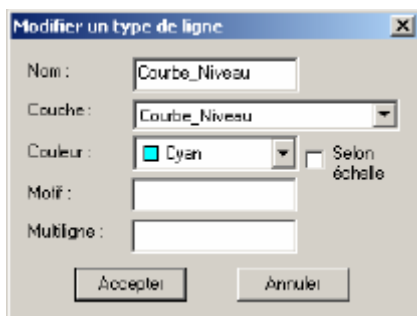
Paramètres Lignes

Fonction utilisée pour définir les caractéristiques d'affichages par défaut des styles de lignes définissant une ou des **courbes de niveau**.

Les types de lignes sont :

- Primaires
- Secondaires

Modifier le style de ligne PRIMAIRE



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », choisir le type de ligne à modifier.
2. Dans le champ « **Primaire** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

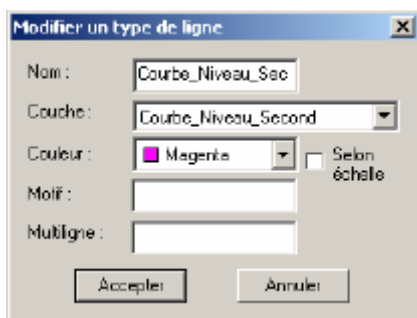
4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Courbe_Niveau** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Courbe_Niveau** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible. . Cocher la case « **selon échelle** » si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Modifier le type de ligne SECONDAIRE



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », choisir le type de ligne à modifier
2. Dans le champ « **Secondaire** » appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Courbe_Niveau_Sec** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Courbe_Niveau_Second** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case « **selon échelle** » si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

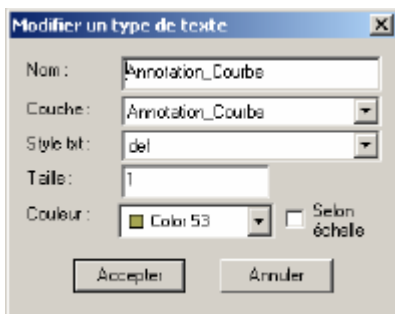
9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Paramètres Annotation

Fonction utilisée pour définir les spécifications utilisées dans le type de l'annotation des courbes de niveaux

Modifier le style de texte ANNOTATION



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Annotation** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
2. L'interface « **Modifier un type de texte** » apparaît.

Entrée

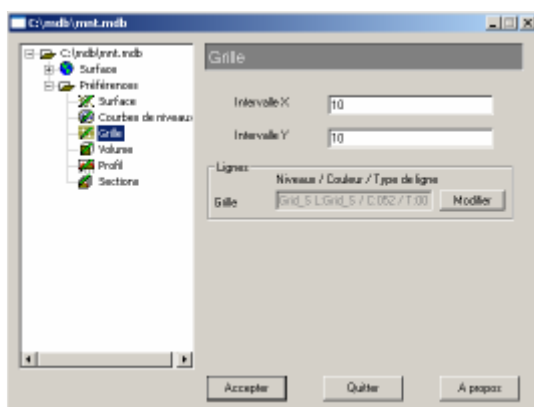
3. Dans le champ « **Nom** », le type de texte « **Annotation_Courbe** » apparaît par défaut. Le nom du type de texte peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
4. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Annotation_Courbe** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
5. Dans le champ « **Style Txt** », le style de texte « **Def** » est défini par défaut. Le style de texte peut-être modifié en faisant appel au menu déroulant. Choisir le style de texte selon le besoin dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Taille** », entrer la hauteur du texte en fonction de l'échelle de la configuration selon le besoin.
7. Dans le champ « **Couleur** », entrer à l'aide du menu déroulant la couleur. Cocher la case «**selon échelle**» si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.

Action

8. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
9. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Grilles



Définir les paramètres Grille

Fonction utilisée pour définir tous les paramètres par défaut utilisés dans la présentation d'une « **Grille** ».

Les paramètres d'une « **Grille** » sont :

- Paramètres primaires
- Lignes

Paramètres primaires

Méthode d'exécution

Entrée

1. Dans le champ « **Intervalle X** », entrer la valeur de l'intervalle définissant la largeur du quadrillage de la grille par défaut.
2. Dans le champ « **Intervalle Y** », entrer la valeur de l'intervalle définissant la hauteur du quadrillage de la grille par défaut.
3. Dans la section « **Lignes** », définir les caractéristiques des lignes liées aux courbes de niveau primaires et secondaires. Consulter la section « **Grille : Modifier le type de ligne Grille** ».

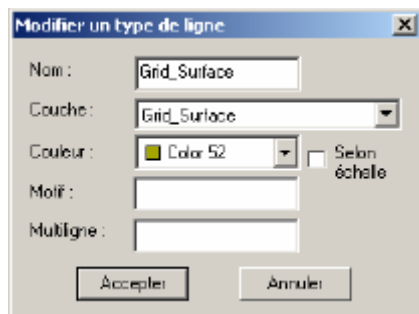
Action

4. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.

Résultat

Paramètres Lignes

Fonction utilisée pour modifier les spécifications du type de ligne.



Modifier le style de ligne GRILLE

Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
2. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

3. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Grid_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
4. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Grid_Surface** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
5. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case « **selon échelle** » si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
6. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
7. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

8. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
9. Au contraire, pour arrêter le processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Volumes



Notions :

- **Foisonnement**

Augmentation de la porosité du sol s'accompagnant d'un fractionnement des agrégats sous diverses influences; gel, façons aratoires..., et entraînant une augmentation provisoire du volume.

Définir les paramètres Volume

Fonction utilisée pour définir par défaut la méthode de calcul de volumétrie.

Paramètres primaires

Méthode d'exécution

Action

1. Cocher la manière de procéder au calcul de volume que l'utilisateur désire utiliser par défaut : soit le calcul de volume par rapport à une « **Surface de référence** »; soit le calcul de volume par rapport à une « **Cote de niveau** ».
2. Selon la méthode cochée, l'utilisateur peut entrer ou sélectionner en faisant appel au menu déroulant une valeur par défaut.
3. Dans le champ « **Foisonnement** », la valeur par défaut est « **1** ».

Action

4. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.

Profils



Définir les paramètres Profils

Fonction utilisée pour définir tous les paramètres par défaut utilisés dans la présentation d'un « **Profil** ».

Les paramètres d'un « **Profil** » sont :

- Paramètres primaires
- Lignes
- Textes

Paramètres primaires

Méthode d'exécution

Entrée

1. Dans le champ « **Échelle X** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des X
2. Dans le champ « **Unité X** », entrer la valeur de la division du nombre d'unités à utiliser le long de l'axe des X
3. Dans le champ « **Échelle Y** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des Y.
4. Dans le champ « **Unité Y** », entrer la valeur de la division du nombre d'unités à utiliser le long de l'axe des Y
5. Cocher la case « **Dessiner la pente** » pour faire en sorte que la valeur de la pente apparaisse comme paramètre par défaut.
6. Dans la section « **Lignes** », définir les caractéristiques des lignes liées à la grille et au profil. Consulter la section « **Profils : Modifier le ou les types de lignes** ».
7. Dans la section « **Textes** », définir les caractéristiques de des types de textes liés à la grille et au profil. Consulter la section « **Profils : Modifier le style de texte** ».

Action

8. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.

Résultat

Paramètres Lignes

Fonction utilisée pour définir les caractéristiques d'affichages par défaut des styles de lignes définissant un **Profil**

Les types de lignes sont :

- Grille
- Profils

Modifier le type de ligne GRILLE



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
2. Dans le champ « **Grille** », appuyer sur le bouton **Modifier**.
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Profile_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Profile_Surface** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case « **selon échelle** » si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « **Continuous** ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Modifier le type de ligne PROFIL



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
2. Dans le champ « **Profil** », appuyer sur le bouton **Modifier**
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Profile_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Profile_Surface** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case « **selon échelle** » si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Paramètres Textes

Fonction utilisée pour définir les caractéristiques d'affichages par défaut des styles de textes dans un **Profil**

Les types de textes sont :

Grille
Pente

Modifier le type de texte GRILLE

Fonction utilisée pour modifier les paramètres du style de texte « Grille ».



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Textes** », choisir le type de texte à modifier
2. Dans le champ « **Grille** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
3. L'interface « **Modifier un type de texte** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de texte « **Grille_Profile_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de texte peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Annotation_Profil_Grid** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Style Txt** », le style de texte « **Def** » est défini par défaut. Le style de texte peut-être modifié en faisant appel au menu déroulant Choisir le style de texte selon le besoin dans la liste disponible.
7. entrer à l'aide du menu déroulant le style de texte selon le besoin.
8. Dans le champ « **Taille** », entrer la hauteur du texte en fonction de l'échelle de la configuration selon le besoin.
9. Dans le champ « **Couleur** », entrer à l'aide du menu déroulant la couleur. Cocher la case «**selon échelle**» si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.

Action

10. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
11. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Résultat

Modifier le type de texte PENTE

Fonction utilisée pour modifier les paramètres du style de texte « Pente ».



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Textes** », choisir le type de texte à modifier
2. Dans le champ « **Pente** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
3. L'interface « **Modifier un type de texte** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de texte « **Grille_Profile_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de texte peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Annotation_Profil_Pente** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Style Txt** », le style de texte « **Def** » est défini par défaut. Le style de texte peut-être modifié en faisant appel au menu déroulant Choisir le style de texte selon le besoin dans la liste disponible.
7. entrer à l'aide du menu déroulant le style de texte selon le besoin.
8. Dans le champ « **Taille** », entrer la hauteur du texte en fonction de l'échelle de la configuration selon le besoin.
9. Dans le champ « **Couleur** », entrer à l'aide du menu déroulant la couleur. Cocher la case «**selon échelle**» si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastreale en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastreale.

Action

10. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
11. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Sections



Définir les paramètres Sections

Fonction utilisée pour définir tous les paramètres par défaut utilisés dans la présentation d'une « **Section** ».

Les paramètres d'une « **Section** » sont :

- Paramètres primaires
- Lignes
- Textes

Paramètres primaires

Méthode d'exécution

Entrée

1. Dans le champ « **Échelle X** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des X
2. Dans le champ « **Unité X** », entrer la valeur de la division du nombre d'unités à utiliser le long de l'axe des X
3. Dans le champ « **Échelle Y** », entrer la valeur de l'échelle utilisée dans l'axe des Y.
4. Dans le champ « **Unité Y** », entrer la valeur de la division du nombre d'unités à utiliser le long de l'axe des Y
5. Cocher la case « **Dessiner la pente** » pour faire en sorte que la valeur de la pente apparaisse comme paramètre par défaut.
6. Dans la section « **Lignes** ». définir les caractéristiques des lignes liées à la grille et à la section. Consulter la section « **Sections : Modifier le ou les types de lignes** ».
7. Dans la section « **Textes** », définir les caractéristiques de des types de textes liés à la grille. Consulter la section « **Sections : Modifier le style de texte** ».

Action

8. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.

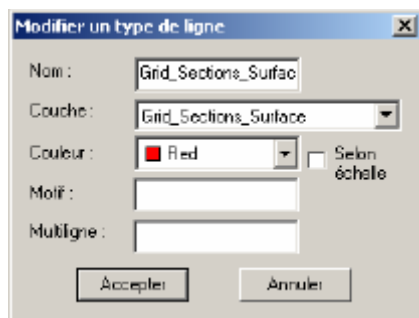
Paramètres Lignes

Fonction utilisée pour définir les caractéristiques d'affichages par défaut des styles de lignes dans une **Section**.

Les types de lignes sont :

- Grille
- Sections

Modifier le type de ligne GRILLE



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
2. Dans le champ « **Grille** », appuyer sur le bouton **Modifier**
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Grid_Sections_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Grid_Sections_Surface** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case «**selon échelle**» si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

Action

9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Modifier le type de ligne SECTION

Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Lignes** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
2. Dans le champ « **Sections** », appuyer sur le bouton **Modifier**
3. L'interface « **Modifier un type de ligne** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de ligne « **Sections_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de ligne peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Sections_Surface** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Couleur** », sélectionner à l'aide du menu déroulant la couleur que l'utilisateur désire donner à la courbe de niveau. Cocher la case «**selon échelle**» si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.
7. Dans le champ « **Motif** », inscrire le nom du motif de ligne à attacher à la ligne. Par défaut, le style de ligne est « Continuous ».
8. Dans le champ « **Multiligne** », selon le besoin, entrer le nom du motif de multi ligne à attacher. Par défaut, le motif de multi ligne demeure vide.

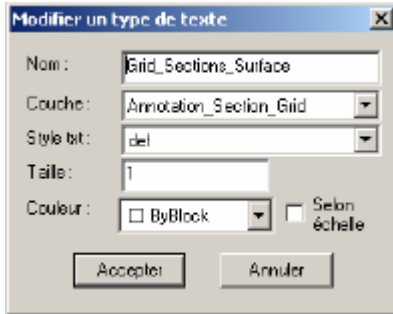
Action

9. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
10. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Paramètres Textes

Fonction utilisée pour définir les caractéristiques d'affichages par défaut du style de texte dans une **Section**.

Modifier le type de texte GRILLE



Méthode d'exécution

Action

1. Dans la section « **Textes** », choisir le type de texte à modifier
2. Dans le champ « **Grille** », appuyer sur le bouton « **Modifier** ».
3. L'interface « **Modifier un type de texte** » apparaît.

Entrée

4. Dans le champ « **Nom** », le type de texte « **Grille_Sections_Surface** » apparaît par défaut. Le nom du type de texte peut être modifié selon le désir de l'utilisateur.
5. Dans le champ « **Couche** », la couche « **Annotation_Section_Grid** » est définie par défaut. La couche peut être modifiée en faisant appel au menu déroulant. Choisir dans la liste disponible.
6. Dans le champ « **Style Txt** », le style de texte « **Def** » est défini par défaut. Le style de texte peut-être modifié en faisant appel au menu déroulant Choisir le style de texte selon le besoin dans la liste disponible.
7. entrer à l'aide du menu déroulant le style de texte selon le besoin.
8. Dans le champ « **Taille** », entrer la hauteur du texte en fonction de l'échelle de la configuration selon le besoin.
9. Dans le champ « **Couleur** », entrer à l'aide du menu déroulant la couleur. Cocher la case «**selon échelle**» si l'utilisateur définit un élément texte qui fait partie des configurations utilisées en Opération Cadastre en Territoire rénové (OCTR) ou en Rénovation Cadastre.

Action

10. Appuyer sur le bouton « **Accepter** » pour officialiser les modifications.
11. Au contraire, pour arrêter la processus, appuyer sur le bouton « **Annuler** ».

Procédures

Étapes de définition d'une surface

Installation du logiciel

Index

